Atitit 编程语言设计总结

目录

[1. 作用域：全局和函数级作用域，在ES6中，引入了块级作用域 1](#_Toc21070)

[1.1.1. 4.1 防止内层变量会覆盖外层变量 1](#_Toc27104)

[1.1.2. 4.3垃圾收集 1](#_Toc22937)

# 作用域：全局和函数级作用域，在ES6中，引入了块级作用域

域，指的是一个空间、范围、区域，作用指的是在域内可进行读写操作。一个变量的作用域是程序源代码中定义的这个变量的区域。 在ES5中，只存在全局和函数级作用域，在ES6中，引入了块级作用域

1. 作用域：还可以装个B，不同角度去解释作用域。如果觉得还不够，还可以说一下作用域分类（全局作用域、函数作用域、块级作用域）。

* 广义：可访问变量、函数、对象的集合，决定代码区域中变量和其他资源的可见性。
* 狭义：所有编程语言最基本的功能就是存储变量的的值，并且在之后能够访问和修稿它，这种访问或者修改变量的值得能力给程序带来了“状态”，如果没有状态，程序的灵活性会大大降低，在程序中如何存储变量，已经变量的访问，需要一套设计良好的规则，我们称这套规则为作用域。

1. 块级：javaScript的块级就是{...}大括号内的代码块，我们称之为一个块级。

所以总结一下就是，块级作用域就是包含在{...}中的作用域。在这个作用域中，拥有着和函数作用域相同的行为。

四、块级作用域的好处

### 4.1 防止内层变量会覆盖外层变量

### 4.3垃圾收集

# 预解析机制大概分为两个过程：预解析和自上而下逐行解读

预解析:js解析器会先把var定义的变量、function、参数等一些东西存储进仓库里面(内存)。变量var在正式运行之前，都赋值为undefined,function函数在运行之前，就是整个函数块

深入解析js的作用域、预解析机制丶一个站在Java后端设计之路的男青年个人博客网站.html